

# SV Bernried 1968 e. V.

## Ferienregion Hirschenstein Cup 2016



Am **Mittwoch**, den **10.02.2016**

### E-Junioren Vorrunde 1

Beginn: **09:30** Uhr      Spielzeit: **1 x 09:00** min.      Pause: **01:00** min.

#### I. Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A	
1.	SpVgg GW Deggendorf
2.	TSV Lindberg
3.	ASV Steinach
4.	SG Bernried/Mariaposching

Gruppe B	
1.	WSC Hertha Wels
2.	SV Buchhofen
3.	SV Prackenbach
4.	TSV Pilsting

#### II. Spielplan Vorrunde

Nr.	Gr.	Beginn	Spielpaarung	Ergebnis
1	A	09:30	SpVgg GW Deggendorf - SG Bernried/Mariaposching	:
2	A	09:40	ASV Steinach - TSV Lindberg	:
3	B	09:50	WSC Hertha Wels - TSV Pilsting	:
4	B	10:00	SV Prackenbach - SV Buchhofen	:
5	A	10:10	TSV Lindberg - SpVgg GW Deggendorf	:
6	A	10:20	SG Bernried/Mariaposching - ASV Steinach	:
7	B	10:30	SV Buchhofen - WSC Hertha Wels	:
8	B	10:40	TSV Pilsting - SV Prackenbach	:
9	A	10:50	ASV Steinach - SpVgg GW Deggendorf	:
10	A	11:00	TSV Lindberg - SG Bernried/Mariaposching	:
11	B	11:10	SV Prackenbach - WSC Hertha Wels	:
12	B	11:20	SV Buchhofen - TSV Pilsting	:

#### III. Abschlusstabelle Vorrunde

Gruppe A		Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1.					
2.					
3.					
4.					

Gruppe B		Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1.					
2.					
3.					
4.					

IV. Spielplan Endrunde

Beginn: 11:45 Uhr

Spielzeit: 1 x 09:00 min.

Pause: 01:00 min.

Nr.	Beginn	1. Halbfinale		Ergebnis
13	11:45	_____ : _____ 1. Gruppe A	_____ : _____ 2. Gruppe B	: :

Nr.	Beginn	2. Halbfinale		Ergebnis
14	11:55	_____ : _____ 1. Gruppe B	_____ : _____ 2. Gruppe A	: :

Nr.	Beginn	Spiel um Platz 7		Ergebnis
15	12:05	_____ : _____ 4. Gruppe A	_____ : _____ 4. Gruppe B	: :

Nr.	Beginn	Spiel um Platz 5		Ergebnis
16	12:15	_____ : _____ 3. Gruppe A	_____ : _____ 3. Gruppe B	: :

Nr.	Beginn	Spiel um Platz 3		Ergebnis
17	12:25	_____ : _____ Verlierer Spiel 13	_____ : _____ Verlierer Spiel 14	: :

Nr.	Beginn	Finale		Ergebnis
18	12:35	_____ : _____ Sieger Spiel 13	_____ : _____ Sieger Spiel 14	: :

V. Platzierungen

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

**Siegerehrung gleich nach Finale, bitte alle Mannschaften in der Halle aufstellen**



